**Unity3D Point light 灯光开关代码**

Posted on 2013年03月25日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 252 次

[**Unity3D**](http://www.unitymanual.com)中经常用到的Point light 灯光开关代码如下：

var go1:GameObject;  
var i:int;  
function OnMouseDown(){  
i++;  
if(i%2!=0)  
go1.active=true;  
else  
go1.active=false;  
}